

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir .....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	3
1.6 Kerangka Berpikir.....	3
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Teori Perancangan .....	6
2.1.1 Pengertian Perancangan Sistem .....	6
2.2 Model <i>Waterfall</i> .....	25
2.3 <i>Virtual Reality</i> .....	26
2.3.1 Pengertian <i>Virtual Reality</i> .....	26
2.3.2 Pengertian <i>Virtual Tour</i> .....	27
2.4 <i>Framework</i> .....	28
2.5 MERN Stack (MongoDB, Express, React, Node).....	28
2.6 MongoDB .....	29
2.7 Express .....	29
2.8 React .....	30
2.9 NodeJS.....	31
2.10 NPM (Node Package Manager).....	31
2.11 JavaScript .....	31
2.12 JSON .....	32
2.13 Web.....	32
2.14 Multimedia.....	32
2.15 Media 360 Derajat .....	33
2.16 <i>Functional Programming</i> .....	33

2.17 NoSQL.....	33
2.18 Unified Modelling Language .....	34
BAB 3 METODE.....	40
3.1 Rencana Penelitian.....	40
3.2 Objek Penelitian .....	40
3.2.1 Visi dan Misi Smarteye .....	41
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	41
3.4. Metode Pengembangan Sistem.....	42
3.5 Tahapan dan Diagram Alir Penelitian.....	43
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN .....	45
<b>4.1. Perancangan Sistem .....</b>	<b>45</b>
4.1.1. Gambaran Umum Aplikasi .....	45
4.2.2. Perancangan Prosedur .....	45
4.2 Spesifikasi Minimum Foto.....	46
4.3 Pemodelan Diagram.....	46
4.2.1 Activity Diagram Pendaftaran Akun.....	46
4.2.2 Activity Diagram Login .....	47
4.2.3 Activity Diagram Buat <i>Project</i> Baru.....	48
4.2.4 Activity Diagram Tambah Room .....	49
4.2.5 Activity Diagram Tambah Pintu Antar Ruang .....	50
4.2.6 Activity Diagram <i>Tour View</i> .....	51
4.3 Use Case Diagram .....	52
4.4 Class Diagram .....	53
4.5 Desain <i>Database</i> .....	54
4.5 Hasil Implementasi Sistem.....	56
BAB V.....	61
KESIMPULAN .....	61
5.1 Kesimpulan.....	61
1. Implementasi .....	61
2. Alternatif <i>VR Headset</i> .....	61
5.2 Saran .....	62
Daftar Pustaka.....	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Konsep MERN Stack .....	29
Gambar 2 Waterfall Model .....	42
Gambar 3 Activity diagram pendaftaran akun.....	47
Gambar 4 Activity diagram login.....	48
Gambar 5 Activity diagram buat project baru .....	49
Gambar 6 Activity diagram tambah room .....	50
Gambar 7 Activity diagram tambah pintu antar ruang.....	51
Gambar 8 Activity diagram tour view .....	52
Gambar 9 Use Case Diagram.....	53
Gambar 10 Class diagram .....	54
Gambar 11 Tampilan login .....	57
Gambar 12 Halaman registasi.....	57
Gambar 13 Tampilan dashboard.....	58
Gambar 14 Tampilan jelajah ruang.....	58
Gambar 15 Tampilan room editor .....	59
Gambar 16 Menu konfigurasi pintu .....	59
Gambar 17 Tampilan View.....	60